

# Informatik

## Alle Fakten auf einen Blick

### 1. Semester

Ausgewählte Themen der Mathematik	4V   2Ü
Internationales Projektmanagement	2V   2Ü
Theoretische Informatik	4V   2Ü
Vertiefung Block 1	8 SWS
Bewegtbild im Kontext verschiedener Anwendungen und Plattformen	2V   2Ü
Frameworkbasierte GUI-Entwicklung	2V   2P
IT-Management	2V   2Ü
Parsingtechniken und Compilerbau	2V   2Ü
<b>Summe</b>	<b>24 SWS</b>

### 2. Semester

Vertiefung Block 2	24 SWS
Advanced Interactive Systems	2V   2P   2Ü
Aktuelle Themen aus Forschung und Praxis	6V/Ü/S
Data- und Textmining	4V   2Ü
Fortgeschrittene Datenbanksysteme	4V   2P
Fortgeschrittene Themen der Computergrafik	4V   2Ü
Human Factors	4V   2Ü
Methoden der KI	4V   2Ü
Mobile Systeme in der Medizintechnik	4V/S   2Ü
Software Engineering Seminar	6S
Verteilte Systeme	4V   2P
<b>Summe</b>	<b>24 SWS</b>

### 3. Semester

Projektarbeit mit Kolloquium	8P
Wissenschaftliche Kommunikation	4P
Vertiefung Block 2	12 SWS
Betriebliche Informationssysteme	2V   2Ü
Fortgeschrittene Führungs- und Kommunikationstechniken	4S
Programmiertechniken für Embedded Systems	2V   2Ü
Seminar Dagstuhl	4S
Social Media Marketing	2V   2S
Virtual Reality	4V   2P
Mobile Anwendungen mit Android	2V   2Ü
High Performance Computing	4V/S
<b>Summe</b>	<b>24 SWS</b>

### 4. Semester

Masterthesis mit Kolloquium	
-----------------------------	--

## Erläuterungen und Adressen

Der Studiengang gliedert sich in die Gruppe der Pflichtmodule und in die Gruppe der Vertiefungsblöcke. Pflichtmodule sind im 1. Lehrplansemester (Ausgewählte Themen der Mathematik, Internationales Projektmanagement und Theoretische Informatik) sowie im 3. Lehrplansemester (Projektarbeit und Wissenschaftliche Kommunikation) angesiedelt. Darüber hinaus besteht bezüglich der Auswahl weiterer Module weitestgehend Wahlfreiheit. Es wird jedoch empfohlen, solche Module der Vertiefungsblöcke zu belegen, die in einem thematischen Zusammenhang stehen. Das Studium findet seinen Abschluss in der Masterthesis.

### Voraussetzung für die Aufnahme eines Studiums

Die Aufnahme des Master-Studiums setzt einen Abschluss in einem berufsqualifizierenden Studiengang der Informatik wie „Angewandte Informatik“, „Medieninformatik“, „Medizininformatik“, „Digital Media Marketing“ oder einem verwandten Studiengang voraus. Darüber hinaus müssen die Bewerber zeigen, dass sie die erhöhten fachlichen Anforderungen eines Master-Studiengangs erfüllen. Dies geschieht i.d.R. durch die Abschlussnote „gut“ im ersten qualifizierenden Abschluss.

Ausländische Studienbewerber können sich beim Studienkolleg (E-Mail: studienkolleg@hs-kl.de) über die Gleichwertigkeit ihrer Vorbildung informieren.

Der letzte Bewerbungstermin ist in der Regel für das Wintersemester jeweils der 15. Juli, für das Sommersemester der 15. Januar eines jeden Jahres. Ein vollwertiger Studienbeginn ist sowohl zum Winter- als auch zum Sommersemester möglich. Die Bewerbung erfolgt online unter [www.hs-kl.de/bewerben](http://www.hs-kl.de/bewerben)

### Kontaktdaten

Hochschule Kaiserslautern | Fachbereich Informatik und Mikrosystemtechnik  
Amerikastr. 1 | 66482 Zweibrücken

Bewerbung: Studierendensekretariat, E-Mail: [studsek-zw@hs-kl.de](mailto:studsek-zw@hs-kl.de)

Fragen zum Studium des Master Informatik, E-Mail: [master-informatik@hs-kl.de](mailto:master-informatik@hs-kl.de)

Weitere Informationen zum Studiengang sind unter [www.hs-kl.de/imst](http://www.hs-kl.de/imst) abrufbar.