

Fachprüfungsordnung
für den Bachelorstudiengang Virtual Design
an der Fachhochschule Kaiserslautern

vom 01. Februar 2012

Auf Grund des §86 Abs. 2 Nr. 3 des Hochschulgesetzes vom (HochSchG) vom 21. Juli 2003 in der Fassung vom 19. November 2010 (GVBl. S. 463), hat der Fachbereichsrat des Fachbereichs Bauen und Gestalten am 30. November 2011 die folgende Prüfungsordnung für den Bachelor-Studiengang „Virtual Design“ an der Fachhochschule Kaiserslautern, Standort Kaiserslautern beschlossen. Diese Prüfungsordnung hat der Präsident der Fachhochschule Kaiserslautern mit Schreiben vom 30. Januar 2012 genehmigt. Sie wird hiermit bekannt gemacht.

INHALT

- § 1 Geltungsbereich der Fachprüfungsordnung
- § 2 Bezeichnung des Bachelorgrades
- § 3 Regelstudienzeit
- § 4 Zulassungsverfahren
- § 5 Arten der Prüfungs- und Studienleistungen, Fristen
- § 6 Bearbeitungszeiten von Hausarbeiten und Projektarbeiten
- § 7 Praktische Studienphase
- § 8 Bachelorarbeit
- § 9 Kolloquium über die Bachelorarbeit
- § 10 Umfang der Bachelorarbeit
- § 11 Bildung der Gesamtnote, Zeugnis
- § 12 Inkrafttreten

Anlage 1

FPO Virtual Design

§ 1 Geltungsbereich der Fachprüfungsordnung

Diese Fachprüfungsordnung regelt die fachbezogenen Voraussetzungen für die Teilnahme an den Prüfungen sowie die Prüfungsanforderungen. Fächerübergreifende Prüfungsregelungen sind in der Allgemeinen Bachelor-Prüfungsordnung der Fachhochschule Kaiserslautern (ABPO) festgelegt; insbesondere enthält sie Bestimmungen zu folgenden Aspekten:

- Bezeichnung des Bachelorgrades (§ 1 ABPO)
- Regelstudienzeit (§ 1 ABPO)
- Zulassungsverfahren (§ 5 ABPO)
- Arten der Prüfungen, Fristen (§ 6 ABPO)
- Schriftliche Prüfungen (§ 8 ABPO)
- Bearbeitungszeiten von Hausarbeiten und Projektarbeiten (§§ 8 und 9 ABPO)
- Praktische Studienphase (§ 10 ABPO)
- Bachelorarbeit (§ 11 ABPO)
- Kolloquium über die Bachelorarbeit (§ 12 ABPO)
- Umfang der Bachelorprüfung (§ 18 ABPO)
- Bildung der Gesamtnote, Zeugnis (§ 19 ABPO)

§ 2 Bezeichnung des Bachelorgrades

Aufgrund der bestandenen Bachelorprüfung wird der akademische Grad "Bachelor of Arts" (abgekürzt: „B.A.“) verliehen.

§ 3 Regelstudienzeit

(1) Das Bachelor - Studium kann nur zum Wintersemester aufgenommen werden. Der Fachbereichsrat kann hierzu abweichende Regelungen beschließen.

(2) Die Studienzeit, in der in der Regel alle Prüfungs- und Studienleistungen einschließlich der Bachelor - Thesis abgelegt und das Bachelor- Studium vollständig abgeschlossen werden kann (Regelstudienzeit), beträgt 7 Semester.

(3) Die Regelstudienzeit schließt neben den Prüfungszeiten auch als berufspraktische Tätigkeit gemäß § 27 Abs. 4 HochSchG eine in den Studiengang integrierte Praxisphase im Umfang von 12 Wochen ein, deren Nachweis nach § 10 Abs. 3 Voraussetzung für die Zulassung zur Bearbeitung der Bachelor - Thesis ist.

§ 4 Allgemeine Zulassungsvoraussetzungen und Zulassungsverfahren

(1) Prüfungen kann nur ablegen, wer an der Fachhochschule Kaiserslautern im Fachbereich Bauen und Gestalten eingeschrieben ist und die Eignungsprüfung gemäß der Eignungsprüfungsordnung des Studiengangs Virtual Designs bestanden hat.

§ 5 Arten der Prüfungs- und Studienleistungen, Fristen

(1) Studienleistungen sind in der Anlage des jeweiligen Studiengangs als solche gekennzeichnet.

(2) Studienleistungen werden in Form von Übungen, Klausuren, Praktika, Projekten, Hausarbeiten, Entwürfen, Stegreifentwürfen, Übungen, Referaten, Mappen, experimentellen Arbeiten, Computerprogrammen, Präsentationen oder mündlichen Leistungen erbracht. Das Bestehen bzw. Erbringen von Studienleistungen kann gemäß § 15 ABPO für das Bestehen der Bachelor - Prüfung verlangt werden. Im Gegensatz zu Prüfungsleistungen kann die Bewertung von Studienleistungen auch ohne Benotung erfolgen. Desweiteren fließen die Bewertungen von Studienleistungen nicht in die Berechnung der Gesamtnote ein. Die Bewertung benoteter Studienleistungen erfolgt gemäß § 13 ABPO, die Bewertung unbenoteter Studienleistungen erfolgt mit „bestanden“ oder „nicht bestanden“.

§ 6 Bearbeitungszeiten von Hausarbeiten und Projektarbeiten

Die Bearbeitungszeiten von Hausarbeiten und Projektarbeiten ergeben sich aus den im Prüfungsplan des jeweiligen Semesters festgelegten Anmelde- und Abgabezeitpunkten.

§ 7 Praktische Studienphase

(1) Die Regelstudienzeit schließt neben den Prüfungszeiten auch als berufspraktische Tätigkeit gemäß § 3 Abs. 3 eine in den Studiengang integrierte Praxisphase im Umfang von 12 Wochen ein, deren Nachweis Voraussetzung für die Zulassung zur Bearbeitung der Bachelor -Thesis ist.

(2) Die integrierte Praxisphase findet i.d.R. innerhalb des 7. Semesters statt.

§ 8 Bachelorarbeit

(1) Zur Bearbeitung der Bachelor - Thesis wird zugelassen, wer mindestens 180 Kreditpunkte im Bachelor - Studiengang Virtual Design erreicht hat sowie die Praxisphase absolviert hat.

(2) Die Bearbeitungszeit beträgt 12 Wochen.

(3) Das Thema der Bachelor - Thesis kann nur einmal und nur innerhalb der ersten zwei Wochen nach dessen Ausgabe zurückgegeben werden. Den Studierenden ist Gelegenheit zu geben, für das Thema der Bachelor - Thesis Vorschläge zu machen.

(4) Die Bachelor - Thesis kann auf Antrag der Kandidaten auch als Gruppenarbeit zugelassen werden, wenn der als Prüfungsleistung zu bewertende Beitrag der einzelnen Kandidaten aufgrund der Angabe von Abschnitten, Inhalten, Seiten- oder Planzahlen oder anderer objektiver Kriterien eindeutig unterscheidbar und bewertbar ist und die Anforderungen nach Abs. 1 erfüllt.

(5) Die Bachelorarbeit ist fristgemäß im Dekanat abzugeben.

§ 9 Kolloquium über die Bachelorarbeit

Die Prüfungsdauer des Kolloquiums über die Bachelorarbeit beträgt in der Regel 20 Minuten.

§ 10 Umfang der Bachelorprüfung

(1) Die Bachelorprüfung besteht aus:

1. der Bachelor – Abschlussarbeit
2. dem Kolloquium über die Bachelor - Abschlussarbeit
3. dem unbenoteten Nachweis über die Teilnahme am Bachelor - Seminar nach Anlage 1

(2) Die Bachelor - Abschlussarbeit besteht aus einem Entwurf, einer Projektarbeit oder aus einer schriftlichen Hausarbeit, die in ihrer kreativen Leistung einem Entwurf gleichzusetzen ist. Sie wird gemäß Absatz 1 in einem Kolloquium präsentiert.

§ 11 Bildung der Gesamtnote, Zeugnis

Die Gesamtnote wird aus dem nach Credit Points gewichteten Durchschnitt der Noten der Prüfungsleistungen einschließlich der Note für die Bachelorarbeit und für das Kolloquium über die Bachelorarbeit gebildet.

Benotete Studienleistungen können auf Antrag der Studierenden in das Zeugnis aufgenommen werden.

§ 12 Inkrafttreten

(1) Die Prüfungsordnung tritt am Tag ihrer Veröffentlichung im Staatsanzeiger von Rheinland-Pfalz in Kraft.

(2) Sie gilt für die Studierenden, die ab dem Tag des Inkrafttretens ein Bachelorstudium in dem Studiengang Virtual Design an der Fachhochschule Kaiserslautern aufnehmen.

Kaiserslautern, den 01. Februar 2012

Prof. Dr. Birger vom Ufer

Dekan des Fachbereiches Bauen und Gestalten

1.1 Prüfungsleistungen

Module			Beteiligte Fächer				Prüfungs-Semester	Prüfungs-Form
Bezeichnung	Modul-Code	Kredit-punkte	Bezeichnung	Prüf.-Nr.	SWS	CP		
Kleines Projekt_ 2D Gestalten	M1	14	Grundlagen der Gestaltung	111	4	6	1	HA
			Illustration, Typografie, Layout	112	2	3	1	HA
			Mediensoftware - Einführung	116	2	3	1	HA
			Freie Darstellung 1	117	2	2	1	HA
Kleines Projekt_ Räumliche Darstellung	M2	6	Objekt- und Raumgestaltung 1	123	2	3	1	HA
			CAD	121	2	3	1	HA
Kleines Projekt_ 3D Gestalten	M3	8	Modellierung 1	131	2	3	2	HA
Kleines Projekt_ Bildgestaltung	M4	4	Objekt- und Raumgestaltung 2	132	4	5	2	HA
			Digitale Bildbearbeitung	127	2	2	2	HA
Kleines Projekt_ AV-Medien	M5	6	Fotografie 1	126	2	2	2	HA
			Gestaltung AV-Medien	141	2	3	2	HA
Großes Projekt_ Visualisierung	M8	16	AV-Technik	142	2	3	2	HA
			Modellierung 2	153	2	6	3	HA
Großes Projekt_ Multimedia II	M9	10	Visualisierung 1	154	2	5	3	HA
			Freie Darstellung 2	152	2	5	3	HA
			Visualisierung 2	329	2	4	5	HA
Kleines Projekt_ Animation	M12	4	Mediensoftware 2	328	2	2	5	HA
			Interdisziplinäre Projektkoordination 2	327	4	4	5	HA
Großes Projekt_ Bewegtes Bild	M21	12	Animation 2	162	2	4	5	HA
			Animation 1	326	2	3	4	HA
			Fotografie 2	163	2	3	4	HA
			Videoschnitt	243	2	2	4	HA
Kleines Projekt_ Virtual Reality	M13	12	Compositing	244	2	4	4	HA
			Echtzeitanwendungen	223	2	4	6	HA
			Virtual Reality Grundlagen	161	2	4	6	HA
Großes Projekt_ Multimedia I	M7	12	Mediensoftware 5	225	2	4	6	HA
			Multimediale Gestaltung	322	2	4	4	HA
			Audio	323	2	2	4	HA
			Mediensoftware 1	324	2	4	4	HA
Kleines Projekt_ Interface-Design	M10	12	Interdisziplinäre Projektkoordination 1	321	2	2	4	HA
			Grundlagen des Interface - Designs	301	2	4	6	HA
			Mediensoftware 3	303	2	4	6	HA
Kleines Projekt_ Screen-Design	M20	6	Medienergonomie	302	2	4	6	HA
			Screen Design	101	2	2	2	HA
			Ästhetik	102	2	2	2	HA
Großes Projekt_ Räumliches Inszenieren	M11	10	Programmieren 2	103	2	2	2	HA
			Räumliche Inszenierung mit Medien	171	2	2	5	HA
			Digitale Ausdrucksformen	224	2	2	5	HA
			Mediensoftware 4	172	2	2	5	HA
EDV - Technologie	M15	4	Interdisziplinäre Projektkoordination 3	173	4	4	5	HA
			Betriebssysteme, Netzmanagement und Systemadministration	211	2	2	1	KL
Medientheorie und -management I	M40	4	Programmieren 1	212	3	2	1	HA
			Kunst- und Kulturgeschichte 1	311	2	2	1	HA
Medientheorie und -management II	M41	4	Medienanalyse	312	2	2	1	HA
			Mediengeschichte und -soziologie 1	313	2	2	2	HA
Medientheorie und -management III	M42	8	Kunst- und Kulturgeschichte 2	318	2	2	2	HA
			Medienrecht	315	2	4	3	HA
Medientheorie und -management IV	M43	4	Kreativitätstechniken	316	2	4	3	HA
			Kommunikations- und Management - Techniken	317	2	4	3	HA
Bachelorarbeit	M19	14	Bachelor - Abschlussarbeit	601	4	10	7	BA
			Bachelor - Seminar	602	2	2	7	HA
			Kolloquium über die Bachelor - Abschlussarbeit	603	0	2	7	K

1.2 Studienleistungen

Forum	M30	2	Forum 1	331	2	2	1	SL
Forum	M31	2	Forum 2	332	2	2	2	SL
Forum	M32	2	Forum 3	333	2	2	3	SL
Forum	M33	2	Forum 4	334	2	2	4	SL
Forum	M34	2	Forum 5	335	2	2	5	SL
Forum	M35	2	Forum 6	336	2	2	6	SL
Wahlbereich	M50	4	Wahlfächer_1	410	4	4	4	SL
Wahlbereich	M51	4	Wahlfächer_2	420	4	4	5	SL
Wahlbereich	M52	4	Wahlfächer_3	430	4	4	6	SL

1.3 Weitere Nachweise

Praxis	M17	16	Praxisphase	510	12 Wochen	14	7	SL
			Praxisseminar	520	0	2	7	SL

Legende:

210

137

210

SL = Studienleistung gemäß § 5 (2)

KL = Klausur

HA = Hausarbeit

BA = Bachelor-Abschlussarbeit gemäß § 10 (1)